

HOGERE ZEEVAARTSCHOOL ANTWERPEN

FACULTEIT WETENSCHAPPEN  
VAKGROEP TOEGEPASTE EN EXACTE WETENSCHAPPEN

# VECTORREKENING

D. AERTS, P. BUEKEN, D. LUYCKX, C. REYNAERTS



# INHOUDSTAFEL

Inhoudstafel	3
1 Vectorrekening	5

# GEBRUIKTE SYMBOLEN

- ⊗ Dit zijn eenvoudige oefeningen, in de eerste plaats bedoeld om de nodige basistechnieken in te oefenen.
- ⊗⊗ Dit is een iets moeilijker oefening, die iets meer inzicht vraagt.
  - ▣ Oefeningen met de hoogste moeilijkheidsgraad, vergelijkbaar met examenoefeningen.
  - ☆ Dit zijn examenoefeningen van de voorbije jaren.
    - ▶ Deze oefeningen dien je op te lossen als voorbereiding op het labo. Je brengt je oplossing, of een neerslag van je pogingen, mee naar het labo.
  - © Deze oefeningen worden in het aangegeven labo behandeld.
  - ♻ Deze oefeningen zal je later opnieuw behandelen in de cursus Statica.

# HOOFDSTUK 1

## VECTORREKENING

© 1.1. (Labo V1) Gegeven de vectoren  $\vec{a} = \vec{i} - 3\vec{j}$  en  $\vec{b} = -4\vec{i} + \vec{j}$ . Bepaal dan

- |                          |   |
|--------------------------|---|
| 1. $ \vec{a} $           | 5. $3\vec{a} - 2\vec{b}$  |
| 2. $ \vec{b} $           | 6. $ 2\vec{b} - 3\vec{a} $  |
| 3. $ \vec{a} - \vec{b} $ | 7. eenheidsvector in de richting $\vec{b}$<br>vecteur unitaire, direction $\vec{b}$ |
| 4. $ 4\vec{a} $          | 8. $\vec{a}$ , hoek met $x$ -as/angle avec axe $x$                                  |

© 1.2. (Labo V1) Bepaal de lengte van de gegeven vectoren, en de hoek die deze vectoren maken met de (positieve)  $x$ -as.

1.  $\vec{i} - \vec{j}$
2.  $-\vec{i} + \vec{j}$
3.  $-\vec{i} - \sqrt{3}\vec{j}$

© 1.3. (Labo V1) Schrijf elk van de volgende vectoren in de vorm  $a\vec{i} + b\vec{j}$ .

1.  $\vec{OP}$  met/où  $O(0, 0), P(4, -2)$
2.  $\vec{QR}$  met/où  $Q(1, 4), R(2, -4)$
3.  $\vec{RQ}$  met/où  $R(2, -4), Q(1, 4)$

© 1.4. (Labo V1) Gegeven zijn de vectoren  $\vec{a} = 2\vec{i} - 3\vec{j}$  en  $\vec{b} = -\vec{i} + 4\vec{j}$ . Bepaal dan

1. het scalair product  $\vec{a} \cdot \vec{b}$   
le produit scalaire  $\vec{a} \cdot \vec{b}$
2. hoek tussen as X en vector  $\vec{a} + \vec{b}$   
angle entre axe X et vecteur  $\vec{a} + \vec{b}$
3. eenheidsvector, richting  $\vec{c} = 2\vec{a} - 3\vec{b}$   
vecteur unitaire, direction  $\vec{c} = 2\vec{a} - 3\vec{b}$
4. de hoek tussen  $\vec{a}, \vec{b}$   
l'angle entre  $\vec{a}, \vec{b}$

© 1.5. (Labo V1) Bepaal, voor de gegeven vectoren  $\vec{a}$  en  $\vec{b}$ , de scalaire en vectoriële projectie van  $\vec{b}$  op  $\vec{a}$ .

1.  $\vec{a} = 2\vec{i} + \vec{j}, \quad \vec{b} = -2\vec{i} + 3\vec{j},$
2.  $\vec{a} = \vec{i} + 3\vec{j}, \quad \vec{b} = 5\vec{i} + 3\vec{j}.$

© 1.6. (Labo V1) Toon aan dat, indien  $|\vec{a} + \vec{b}| = |\vec{a} - \vec{b}|$ , de vectoren  $\vec{a}$  en  $\vec{b}$  loodrecht op elkaar moeten staan.

© 1.7. (Labo V1) Beschouwen we de vectoren  $\vec{v} = a\vec{i} + \vec{j}$  en  $\vec{w} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$ . Bepaal  $a$  dan zó dat

1.  $\vec{v} \perp \vec{w}$
2.  $\vec{v} \cdot \vec{w} = 10$
3. vectoriële projectie van  $\vec{v}$  op  $\vec{w}$  is  $\vec{v}$   
projection vectorielle de  $\vec{v}$  sur  $\vec{w}$  est  $\vec{v}$

⊙ **1.8.** (Labo V1) Ontbind de vector  $\vec{a} = \vec{i} + 3\vec{j}$  in een component evenwijdig met en een component loodrecht op de vector  $\vec{b} = 4\vec{i} + 2\vec{j}$ .

⊙ **1.9.** (Labo V1) Bereken het scalaire en vectoriële product van de vectoren  $\vec{u} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$  en  $\vec{v} = 4\vec{i} - 2\vec{j}$ .

⊙ **1.10.** (Labo V1) Gegeven zijn de punten  $A(3, 4)$ ,  $B(2, 1)$  en  $C(5, 2)$ . Bepaal de oppervlakte van het parallellogram met  $AB$  en  $AC$  als zijden. Bepaal de oppervlakte van de driehoek  $\triangle ABC$ .

♻ **1.11.** Bereken de resultante  $\vec{F}$  van de vectoren  $\vec{F}_1$ ,  $\vec{F}_2$  en  $\vec{F}_3$  in het vlak. De vector  $\vec{F}_1$  heeft kentallen  $(6, -1)$ . De vector  $\vec{F}_2$  heeft modulus 10 en heeft dezelfde richting en zin als de vector  $P_1\vec{P}_2$ , waarbij  $P_1(1, 2)$  en  $P_2(5, 5)$ . De vector  $\vec{F}_3$  heeft modulus  $6\sqrt{2}$  en maakt een hoek van  $\frac{3\pi}{4}$  rad met de positieve  $x$ -as.

♻ **1.12.** De vector  $\vec{F}_1$  in het vlak heeft modulus  $3 \cdot 10^3$  en maakt een hoek van  $60^\circ$  met de positieve  $x$ -as. De vector  $\vec{F}_r$  heeft modulus  $6 \cdot 10^3$  en heeft richting en zin van de negatieve  $y$ -as. Bepaal de vector  $\vec{F}_2$  zó dat de resultante  $\vec{F}_r + \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = \vec{o}$ . Bepaal de modulus van de vector  $\vec{F}_2$  en de hoek  $\theta$  tussen deze vector en de  $y$ -as.

♻ **1.13.** De resultante  $\vec{F}$  van drie vectoren  $\vec{F}_1$ ,  $\vec{F}_2$  en  $\vec{F}_3$  in het vlak heeft modulus 160 en heeft de richting en zin van de positieve  $y$ -as. De vector  $\vec{F}_1$  heeft kentallen  $(20, 40)$ . De vector  $\vec{F}_3$  heeft modulus 100 en heeft de richting en zin van de vector  $\vec{OA}$ , met  $A(-4, 3)$ . Bepaal de vector  $\vec{F}_2$ , de modulus van deze vector en de hoek  $\varphi$  tussen deze vector en de positieve  $y$ -as.

♻ **1.14.** We beschouwen de punten  $A(\frac{5}{2}, 0)$ ,  $B(0, -2)$  en  $C(-\frac{5}{2}, 0)$  in het vlak. De vector  $\vec{F}_1$  heeft richting en zin van de vector  $\vec{BA}$ , de vector  $\vec{F}_2$  heeft richting en zin van de vector  $\vec{BC}$ , de vector  $\vec{F}_w$  heeft modulus 75 en heeft de richting en zin van de negatieve  $y$ -as. Bepaal de modulus van de vectoren  $\vec{F}_1$  en  $\vec{F}_2$  zó dat de resultante

$$\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_w = \vec{o}.$$

- ♻️ **1.15.** De vector  $\vec{F}_w$  heeft modulus 600, zijn richting en zin zijn die van de positieve  $y$ -as. De vector  $\vec{F}_c$  heeft modulus 1200, zijn richting en zin zijn die van de positieve  $x$ -as. De vector  $\vec{T}_1$  heeft dezelfde richting als de  $x$ -as, terwijl vector  $\vec{T}_2$  de richting van de  $y$ -as volgt. Bepaal de moduli van de vectoren  $\vec{T}_1$  en  $\vec{T}_2$ , en bepaal de vector  $\vec{r} = a\vec{i} - 0.25\vec{j}$  zó dat

$$\vec{F}_w + \vec{F}_c + \vec{T}_1 + \vec{T}_2 = \vec{o}, \quad \vec{r} \times (\vec{T}_1 + \vec{T}_2) = \vec{o}.$$

- ♻️ **1.16.** Gegeven zijn de vectoren  $\vec{v} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$  en  $\vec{w} = 2\vec{i} + \vec{j}$ . Bereken:

- |                         |   |
|-------------------------|---|
| 1. $ \vec{v} $          | 8. $\vec{w} - 2\vec{v}$                             |
| 2. $ \vec{w} $          | 9. $3\vec{v} + 4\vec{w}$                            |
| 3. $\vec{v} + \vec{w}$  | 10. $ 3\vec{v} - 5\vec{w} $                         |
| 4. $\vec{v} - \vec{w}$  | 11. $ 4\vec{v} + 5\vec{w} $                         |
| 5. $4\vec{v}$           | 12. $ \vec{v} + \vec{w}  -  \vec{v} $               |
| 6. $-2\vec{w}$          | 13. $\vec{v} \cdot \vec{w}$                         |
| 7. $\vec{v} + 2\vec{w}$ | 14. $\vec{v} \cdot \vec{v} + \vec{w} \cdot \vec{w}$ |

- ♻️ **1.17.** Bereken de hoek gevormd door de vectoren  $\vec{v} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$  en  $\vec{w} = 2\vec{i} + \vec{j}$ .

- ♻️ **1.18.** Toon aan dat de vectoren  $\vec{v} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$  en  $\vec{w} = 8\vec{i} - 6\vec{j}$  loodrecht op elkaar staan.

- ♻️ **1.19.** Bereken de scalaire en vectoriële projectie van de vector  $\vec{v} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$  op  $\vec{w} = 2\vec{i} + \vec{j}$ . Doe hetzelfde voor de projectie van  $\vec{w}$  op  $\vec{v}$ .

- ♻️ **1.20.** Gegeven zijn de vectoren  $\vec{v} = 3\vec{i} + 4\vec{j} + 5\vec{k}$  en  $\vec{w} = 2\vec{i} - \vec{j} - 2\vec{k}$ . Bereken:

- |                         |   |
|-------------------------|---|
| 1. $ \vec{v} $          | 8. $\vec{w} - 2\vec{v}$                             |
| 2. $ \vec{w} $          | 9. $3\vec{v} + 4\vec{w}$                            |
| 3. $\vec{v} + \vec{w}$  | 10. $ 3\vec{v} - 5\vec{w} $                         |
| 4. $\vec{v} - \vec{w}$  | 11. $ 4\vec{v} + 5\vec{w} $                         |
| 5. $4\vec{v}$           | 12. $ \vec{v} + \vec{w}  -  \vec{v} $               |
| 6. $-2\vec{w}$          | 13. $\vec{v} \cdot \vec{w}$                         |
| 7. $\vec{v} + 2\vec{w}$ | 14. $\vec{v} \cdot \vec{v} + \vec{w} \cdot \vec{w}$ |



⊙ **1.21.** (Labo V2) Bepaal  $b_x$ ,  $b_z$  en  $c_y$  zó dat de vectoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  en  $\vec{c}$  onderling loodrecht zijn.

$$\begin{aligned}\vec{a} &= 5\vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k} \\ \vec{b} &= b_x\vec{i} + 2\vec{j} + b_z\vec{k} \\ \vec{c} &= 3\vec{i} + c_y\vec{j} + \vec{k}\end{aligned}$$

⊙ **1.22.** (Labo V2) Bepaal een eenheidsvector  $\vec{n}$  loodrecht op de vectoren  $\vec{a}$  en  $\vec{b}$ .

$$\vec{a} = 2\vec{i} + \vec{j} - 3\vec{k} \quad \vec{b} = \vec{i} - 2\vec{k}$$

⊙ **1.23.** (Labo V2) Gegeven de vectoren

$$\vec{u} = 2\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}, \quad \vec{v} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}, \quad \vec{w} = \vec{j} - \vec{k},$$

bepaal dan

1.  $\vec{u} \cdot \vec{v}$
2.  $\vec{u} \times \vec{v}$
3. de vectoriële projectie van  $\vec{u}$  op  $\vec{w}$   
projection vectorielle de  $\vec{u}$  sur  $\vec{w}$
4.  $\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})$

⊙ **1.24.** (Labo V2) Bepaal de vergelijking van de rechte door de punten  $P(-4, 2, 1)$  en  $Q(-3, 5, 3)$ .

⊙ **1.25.** (Labo V2) Bereken de oppervlakte van de driehoek  $\triangle ABC$ , gevormd door de punten

$$A(0, 2, 1), \quad B(-4, 1, -2), \quad C(1, 1, -2)$$

⊙ **1.26.** (Labo V2) Bepaal het vergelijking van het vlak door de drie punten

$$P(-4, 0, 2), \quad Q(1, -3, 1), \quad R(2, -2, 6)$$

⊙ **1.27.** (Labo V2) Bepaal de vergelijking van de rechte door het punt  $P(1, 2, 1)$ , evenwijdig met de rechte gegeven door de vergelijking

$$\frac{x}{3} = \frac{y}{2} = \frac{z}{5}$$

- © 1.28. (Labo V2) Bepaal de vergelijking van de rechte door het punt  $P(1, 2, 2)$  loodrecht op de vectoren  $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j}$  en  $\vec{b} = \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}$ .

- © 1.29. (Labo V2) Bepaal het volume van het parallellepipedum gevormd door de vectoren

$$\vec{a} = 3\vec{i} - 4\vec{j} - 3\vec{k}, \quad \vec{b} = 2\vec{i} + \vec{j}, \quad \vec{c} = -\vec{i} + 3\vec{j} + 2\vec{k}.$$

- © 1.30. (Labo V2) Bepaal het vergelijking van het vlak door het punt  $A(1, 3, -4)$  en loodrecht op de vlakken

$$2x - 4y + 3z = 2, \quad x - 3y + z = 4.$$

- ♻️ 1.31. De vector  $\vec{w}_1$  in de drie-dimensionale ruimte heeft modulus 200, maakt een hoek van  $\frac{\pi}{6}$  rad met de  $y$ -as en van  $\frac{\pi}{3}$  rad met de  $x$ -as. De vector  $\vec{w}_2$  heeft modulus 100 en richting en zin van de positieve  $y$ -as, terwijl  $\vec{w}_3$  modulus 500 heeft en zijn richting en zin die zijn van de negatieve  $x$ -as. De vector  $\vec{w}_4$ , tot slot, heeft modulus 150, richting en zin van de positieve  $z$ -as. Bepaal de resultante  $\vec{w}$  van deze vier vectoren en de modulus van deze resultante.

- ♻️ 1.32. We beschouwen de punten  $A(1.2, 1.2, 0)$ ,  $B(-1.2, 1.2, 0)$ ,  $C(0, -1.2, 0)$  en  $D(0, 0, 2.4)$  in de drie-dimensionale ruimte. De vector  $\vec{T}_1$  heeft richting en zin van de vector  $\vec{AD}$ , vector  $\vec{T}_2$  heeft richting en zin van de vector  $\vec{BD}$  en vector  $\vec{T}_3$  heeft richting en zin van de vector  $\vec{CD}$ , de vector  $\vec{F}_w$  heeft modulus  $18 \cdot 10^3$  en richting en zin van de negatieve  $z$ -as. Bepaal de modulus van de vectoren  $\vec{T}_1$ ,  $\vec{T}_2$  en  $\vec{T}_3$  zó dat de resultante

$$\vec{T}_1 + \vec{T}_2 + \vec{T}_3 + \vec{F}_w = \vec{o}.$$

- ♻️ **1.33.** We beschouwen de punten  $A(\frac{3,4}{4}, 0, 0)$ ,  $B(1, 1, 0)$  en  $C(1, 4, -1, 0)$  in de drie-dimensionale ruimte. De vector  $\vec{F}_w$  heeft modulus 4 en richting en zin van de negatieve  $z$ -as. De vector  $\vec{F}_1$  heeft modulus 2 en dezelfde richting en zin als  $\vec{F}_w$ , terwijl  $\vec{F}_2$  modulus 1 heeft, en de tegengestelde zin heeft. Bepaal de vector  $\vec{F}_r$  en de vector  $\vec{M}$  zó dat de resultantes

$$\vec{F}_w + \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_r = \vec{o}, \quad \vec{M} + \vec{OA} \times \vec{F}_w + \vec{OB} \times \vec{F}_1 + \vec{OC} \times \vec{F}_2 = \vec{o}.$$

- ♻️ **1.34.** De vector  $\vec{AC}$  heeft modulus 9 en maakt een hoek van  $200^\circ$  met de  $x$ -as, de vector  $\vec{AB}$  heeft dezelfde richting en zin, en heeft modulus 6. De vector  $\vec{F}_w$  heeft modulus 2000 en wijst in de zin van de negatieve  $y$ -as, terwijl de vector  $\vec{F}_t$  een hoek van  $60^\circ$  maakt met de  $x$ -as. Bepaal de modulus  $F_t$  van de vector  $\vec{F}_t$  zó dat

$$\vec{M} = \vec{AC} \times \vec{F}_w + \vec{AB} \times \vec{F}_t = \vec{o}.$$

Bepaal vervolgens de vector  $\vec{F}_A$  zó dat de resultante

$$\vec{F}_w + \vec{F}_t + \vec{F}_A = \vec{o}.$$

- ♻️ **1.35.** Bereken de hoek gevormd door de vectoren  $\vec{v} = 3\vec{i} + 4\vec{j} + 5\vec{k}$  en  $\vec{w} = 2\vec{i} - \vec{j} - 2\vec{k}$ .
- ♻️ **1.36.** Bereken de scalaire en vectoriële projectie van de vector  $\vec{v} = 3\vec{i} + 4\vec{j} + 5\vec{k}$  op  $\vec{w} = 2\vec{i} - \vec{j} - 2\vec{k}$ . Doe hetzelfde voor de projectie van  $\vec{w}$  op  $\vec{v}$ .

- ♻️ **1.37.** Gegeven zijn de vectoren  $\vec{a} = 3\vec{i} + 4\vec{j} + 5\vec{k}$ ,  $\vec{b} = 2\vec{i} - \vec{j} - 2\vec{k}$  en  $\vec{c} = \vec{i} - \vec{j} - 4\vec{k}$ . Bereken:

- |                            |                             |   |   |
|----------------------------|-----------------------------|---|---|
| 1. $\vec{a} \cdot \vec{b}$ | 4. $\vec{a} \times \vec{b}$ | 7. $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ | 10. $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$                 |
| 2. $\vec{b} \cdot \vec{c}$ | 5. $\vec{a} \times \vec{c}$ | 8. $(\vec{a} \times \vec{c}) \cdot \vec{b}$ | 11. $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$                 |
| 3. $\vec{c} \cdot \vec{a}$ | 6. $\vec{b} \times \vec{c}$ | 9. $\vec{a} \cdot (\vec{c} \times \vec{b})$ | 12. $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{a} \times \vec{c})$ |
|                            |                             |   | 13. $(\vec{a} \times \vec{b}) - (\vec{a} \times \vec{c})$     |

- ♻️ **1.38.** Gegeven zijn de vectoren  $\vec{a} = 3\vec{i} + 4\vec{j} + 5\vec{k}$ ,  $\vec{b} = 2\vec{i} - \vec{j} - 2\vec{k}$  en  $\vec{c} = \vec{i} - \vec{j} - 4\vec{k}$ . Bereken de oppervlakte van het parallellogram opgespannen door  $\vec{a}$  en  $\vec{c}$ . Bereken het volume van het parallellepipedum opgespannen door de drie vectoren.

- ☆ **1.39.** Beschouw de punten  $P(4, 11, -3)$ ,  $Q(5, 4, 0)$ ,  $R(-3, -2, 1)$  en  $S(0, 2, 6)$  in de drie-dimensionale ruimte. Bepaal de vectoriële projectie van de vector  $\vec{RS}$  op de vector  $\vec{PQ}$ .

- ☆ **1.40.** Beschouw de punten  $P(-2, -1, 1)$ ,  $Q(4, 2, 9)$ ,  $R(-3, 5, 0)$  en  $S(0, 9, 0)$  in de drie-dimensionale ruimte.  
Bepaal de scalaire en de vectoriële projectie van de vector  $\vec{PQ}$  op de vector  $\vec{RS}$ .  
Bereken de hoek gevormd door de vectoren  $\vec{PQ}$  en  $\vec{RS}$ .  
Bepaal een eenheidsvector  $\vec{n}$  die loodrecht staat op de vectoren  $\vec{PQ}$  en  $\vec{RS}$ .
- ☆ **1.41.** Beschouw de punten  $P(1, 1, 8)$ ,  $Q(1, -1, -2)$  en  $R(2, -1, 1)$  in de drie-dimensionale ruimte.  
Bepaal de vergelijking van het vlak  $\alpha$  door de drie punten  $P$ ,  $Q$  en  $R$ .  
Bepaal de vergelijking van het vlak door het punt  $R$ , loodrecht op de vector  $\vec{PQ}$ .  
Bepaal de vergelijking van de rechte door het punt  $R$ , evenwijdig met de rechte door de punten  $P$  en  $Q$ .  
Bereken de oppervlakte van de driehoek  $\triangle PQR$ .
- ☆ **1.42.** Beschouw de punten  $P(1, 1, 2)$ ,  $Q(1, -1, 8)$  en  $R(1, 2, -1)$  in de drie-dimensionale ruimte.  
Bepaal de vergelijking van het vlak  $\alpha$  door de drie punten  $P$ ,  $Q$  en  $R$ .  
Bepaal de vergelijking van het vlak door het punt  $R$ , loodrecht op de vector  $\vec{PQ}$ .  
Bepaal de vergelijking van de rechte door het punt  $R$ , evenwijdig met de rechte door de punten  $P$  en  $Q$ .  
Bereken de oppervlakte van de driehoek  $\triangle PQR$ .
- ☆ **1.43.** Beschouw de punten  $P(-3, 1, 8)$ ,  $Q(-2, -3, 5)$  en  $R(2, 14, -4)$  in de drie-dimensionale ruimte.  
Bepaal de vergelijking van het vlak  $\alpha$  door deze drie punten.  
Bepaal de coördinaten van het punt  $S$  dat het vierde hoekpunt vormt van een parallellogram  $PQRS$ .  
Bepaal de vergelijking van de rechte door het punt  $S$ , loodrecht op het vlak  $\alpha$ .  
Bereken de oppervlakte van de driehoek  $\triangle PQR$ .
- ☆ **1.44.** Beschouw de punten  $P(2, -3, 4)$ ,  $Q(7, -2, 3)$  en  $R(9, -5, 7)$  in de drie-dimensionale ruimte.  
Bepaal de vergelijking van het vlak  $\alpha$  door deze drie punten.  
Bepaal de coördinaten van het punt  $S$  dat het vierde hoekpunt vormt van een parallellogram  $PQRS$ .  
Bepaal de vergelijking van de rechte door het punt  $S$ , loodrecht op het vlak  $\alpha$ .  
Bereken de oppervlakte van de driehoek  $\triangle PQR$ .

## Oplossingen - Solutions

1.1.

- |    |              |    |  |
|----|--------------|----|--|
| 1. | $\sqrt{10}$  | 5. | $11\vec{i} - 11\vec{j}$                        |
| 2. | $\sqrt{17}$  | 6. | $\sqrt{242}$                                   |
| 3. | $\sqrt{41}$  | 7. | $\pm \frac{1}{\sqrt{17}}(-4\vec{i} + \vec{j})$ |
| 4. | $4\sqrt{10}$ | 8. | $\alpha = 1, 602\pi$                           |

1.2.

- |    |                            |
|----|----------------------------|
| 1. | $\sqrt{2}, \frac{7\pi}{4}$ |
| 2. | $\sqrt{2}, \frac{3\pi}{4}$ |
| 3. | $2, \frac{4\pi}{3}$        |

1.3.

- |    |                                   |
|----|-----------------------------------|
| 1. | $\vec{OP} = 4\vec{i} - 2\vec{j},$ |
| 2. | $\vec{QR} = \vec{i} - 8\vec{j},$  |
| 3. | $\vec{RQ} = -\vec{i} + 8\vec{j},$ |

1.4.

- |    |   |
|----|---|
| 1. | $-14$   |
| 2. | $\vec{a} + \vec{b} = \vec{i} + \vec{j}, \theta = \frac{\pi}{4}$                 |
| 3. | $\pm \left( \frac{7}{\sqrt{373}}\vec{i} - \frac{18}{\sqrt{373}}\vec{j} \right)$ |
| 4. | $\theta = 0, 891\pi$  |

1.5.

- |    |  |
|----|--|
| 1. | $-\frac{1}{\sqrt{5}}, \quad -\frac{2}{5}\vec{i} - \frac{1}{5}\vec{j}$  |
| 2. | $\frac{14}{\sqrt{10}}, \quad \frac{7}{5}\vec{i} + \frac{21}{5}\vec{j}$ |

1.6.

1.7.

1.  $a = -\frac{4}{3}$

2.  $a = 2$

3.  $a = \frac{3}{4}$

1.8.

$2\vec{i} + \vec{j}, \quad -\vec{i} + 2\vec{j}$

1.9.

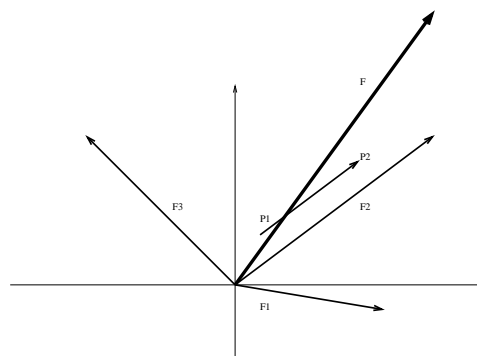
8,  $-14\vec{k}$

1.10.

8, 4

1.11.

$\vec{F} = 8\vec{i} + 11\vec{j}$



Figuur 1.

1.12.

$\vec{F}_2 = -1500\vec{i} + 3402\vec{j}, \quad |\vec{F}_2| = 3718, \quad \theta = 23,8^\circ$

- 1.13.  $\vec{F}_2 = 60\vec{i} + 60\vec{j}, \quad |\vec{F}_2| = 60\sqrt{2}, \quad \varphi = 45^\circ$
- 1.14.  $|\vec{F}_1| = |\vec{F}_2| = 60$
- 1.15.  $\vec{T}_1 = -1200\vec{i}, \quad \vec{T}_2 = -600\vec{j}, \quad |\vec{T}_1| = 1200, \quad |\vec{T}_2| = 600, \quad \vec{r} = -0,5\vec{i} - 0,25\vec{j}$
- 1.16.
- |                          |                            |                           |
|--------------------------|----------------------------|---------------------------|
| 1. 5                     | 5. $12\vec{i} + 16\vec{j}$ | 10. $5\sqrt{2}$           |
| 2. $\sqrt{5}$            | 6. $-4\vec{i} - 2\vec{j}$  | 11. $5\sqrt{37} = 30,4$   |
| 3. $5\vec{i} + 5\vec{j}$ | 7. $7\vec{i} + 6\vec{j}$   | 12. $5\sqrt{2} - 5 = 2,1$ |
| 4. $\vec{i} + 3\vec{j}$  | 8. $-4\vec{i} - 7\vec{j}$  | 13. 10                    |
|                          | 9. $17\vec{i} + 16\vec{j}$ | 14. 30                    |
- 1.17.  $26^\circ 34'$
- 1.18.  $\vec{v} \cdot \vec{w} = 0 \Rightarrow \vec{v} \perp \vec{w}$
- 1.19.  $2\sqrt{5}, \quad 4\vec{i} + 2\vec{j}, \quad 2, \quad \frac{6}{5}\vec{i} + \frac{8}{5}\vec{j}$
- 1.20.
- |  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| 1. $5\sqrt{2}$                         | 8. $-4\vec{i} - 9\vec{j} - 12\vec{k}$ |
| 2. 3                                   | 9. $17\vec{i} + 8\vec{j} + 7\vec{k}$  |
| 3. $5\vec{i} + 3\vec{j} + 3\vec{k}$    | 10. $\sqrt{915} = 30,2$               |
| 4. $\vec{i} + 5\vec{j} + 7\vec{k}$     | 11. $\sqrt{705} = 26,6$               |
| 5. $12\vec{i} + 16\vec{j} + 20\vec{k}$ | 12. $\sqrt{43} - 5\sqrt{2} = -0,5$    |
| 6. $-4\vec{i} + 2\vec{j} + 4\vec{k}$   | 13. -8                                |
| 7. $7\vec{i} + 2\vec{j} + 1\vec{k}$    | 14. 59                                |
- 1.21.  $b_x = \frac{29}{2}, \quad b_z = -\frac{51}{2}, \quad c_y = -9$

1.22.

$$\vec{n} = \pm \frac{1}{\sqrt{6}}(2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k})$$

1.23.

1. 2
2.  $2\vec{i} - 3\vec{j} + \vec{k}$
3.  $\vec{v}$
4. -4

1.24.

$$\begin{cases} x = t - 4 \\ y = 3t + 2 \\ z = 2t + 1 \end{cases}, \quad x + 4 = \frac{y - 2}{3} = \frac{z - 1}{2}$$

1.25.

$$\frac{5\sqrt{10}}{2}$$

1.26.

$$-14x - 26y + 8z = 72$$

1.27.

$$\frac{x - 1}{3} = \frac{y - 2}{2} = \frac{z - 1}{5}$$

1.28.

$$\frac{x - 1}{2} = \frac{y - 2}{-2}, \quad z = 2$$



1.29.

$$1$$

1.30.

$$5x + y - 2z = 16$$

1.31.

$$\vec{w} = -400\vec{i} + 100(1 + \sqrt{3})\vec{j} + 150\vec{k}, \quad |\vec{w}| = 507$$

1.32.

$$|\vec{T}_1| = |\vec{T}_2| = 5511, \quad |\vec{T}_3| = 10062.$$

1.33.

$$\vec{F}_r = 5\vec{k}, \quad |\vec{F}_r| = 5, \quad \vec{M} = 3\vec{i} - 4\vec{j}.$$

1.34.

$$F_t = 1949, \quad \vec{F}_A = -975\vec{i} + 312\vec{j}$$

1.35.

$$112^\circ 9'$$

1.36.

$$-\frac{8}{3}, \quad -\frac{16}{9}\vec{i} + \frac{8}{9}\vec{j} + \frac{16}{9}\vec{k}, \quad -\frac{4\sqrt{2}}{5}, \quad -\frac{12}{25}\vec{i} - \frac{16}{25}\vec{j} - \frac{4}{5}\vec{k},$$

1.37.

$$\begin{array}{llll}
1. & -8 & 4. & -3\vec{i} + 16\vec{j} - 11\vec{k} \\
2. & 11 & 5. & -11\vec{i} + 17\vec{j} - 7\vec{k} \\
3. & -21 & 6. & 2\vec{i} + 6\vec{j} - 1\vec{k} \\
7. & 25 & 8. & -25 \\
9. & -25 & 10. & -34\vec{i} + 13\vec{j} + 10\vec{k} \\
11. & & 11. & -75\vec{i} - 23\vec{j} - 13\vec{k} \\
12. & & 12. & 382 \\
13. & & 13. & 8\vec{i} - 1\vec{j} - 4\vec{k}
\end{array}$$

1.38.

$$3\sqrt{51} = 21,4, \quad 25$$

1.39.

$$-\frac{10}{59}\vec{i} + \frac{70}{59}\vec{j} - \frac{30}{59}\vec{k}$$

1.40.

$$p_s = 6, \quad p_v = \frac{18}{5}\vec{i} + \frac{24}{5}\vec{j}, \quad \theta = 54^\circ 55', \quad \vec{n} = -\frac{32\sqrt{73}}{365}\vec{i} + \frac{24\sqrt{73}}{365}\vec{j} + \frac{3\sqrt{73}}{73}\vec{k}$$

1.41.

$$\begin{aligned}
3x + 5y - z &= 0, \\
y + 5z &= 4, \\
x = 2, 5y - z &= -6, \\
\sqrt{35} &
\end{aligned}$$

1.42. De punten  $P$ ,  $Q$  en  $R$  zijn collineair, er zijn daarom veel oplossingen voor de eerste vraag mogelijk. Elk vierde punt  $S$  in de ruimte (niet op de rechte door de drie punten gelegen), of elke vector  $\vec{n}$  loodrecht op  $\vec{PQ}$  levert een mogelijke oplossing.

Les points  $P$ ,  $Q$  et  $R$  se trouvent sur une droite, on a donc plusieurs solutions pour la première question. Un quatrième point  $S$  (qui n'est pas situé sur la droite à travers les trois points), ou un vecteur  $\vec{n}$  qui est perpendiculaire au vecteur  $\vec{PQ}$ , nous donne une solution possible.

$$\begin{aligned}
\alpha x + 3\beta y + \beta z &= \alpha + 5\beta, \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R} \\
y - 3z &= 5 \\
x = 1, \quad 3y + z &= 5 \\
0 &
\end{aligned}$$

1.43.

$$29x - y + 11z = 0$$

$$S(1, 18, -1)$$

$$\frac{x-1}{29} = \frac{y-18}{-1} = \frac{z+1}{11}$$

$$\frac{9\sqrt{107}}{2}$$

1.44.

$$x - 22y - 17z = 0$$

$$S(4, -6, 8)$$

$$\frac{x-4}{1} = \frac{y+6}{-22} = \frac{z-8}{-17}$$

$$\frac{3\sqrt{86}}{2}$$